

# 2026 로봇랜드 테마파크 여름 축제 조성 및 운영 용역 과업 지시서

## I. 추진 배경 및 목적

- 여름철 실외 테마파크는 무더위로 인해 입장객 감소가 발생하는 비수기에 해당함
- 여름 비수기 극복 및 고객 체류시간 확대를 위해 워터 콘텐츠를 활용한 계절형 축제 운영 필요
- 2026년은 운영 효율성과 안전 관점에서 상시 물놀이 시설(수영장) 운영을 제외하고, 중앙무대 중심의 참여형 워터 콘텐츠 + 공간 연출 중심 축제로 구조를 단순화·집중화하여 추진하고자 함

## II. 2026 여름 축제 개요

- 축 제 명: 2026 로봇랜드 쿨 썸머 페스타(가제)
- 콘 셉 트: “한여름 더위를 ‘물’ 로 이기는 로봇랜드의 주말 집중 워터 페스타”
  - 낮: 워터스플래시 + 관객참여 물총 프로그램
  - 상시: 물총게임존 체험
  - 하이라이트: 여름휴가기간 중 EDM 파티 5일(집중 운영)
- 기 간: 2026. 7. 4.(토) ~ 8. 30.(일) / (총 58일)
- 운영시간: (평일·일요일) 10:00~18:00 / (토요일·공휴일) 10:00~20:00
  - ※ 성수기 운영: 7월 25일~8월 17일로 하며, 해당 기간 중 주말·공휴일은 10:00~20:00으로 운영함 (단, 불꽃쇼 개최일은 10:00~21:00까지 연장 운영)
  - ※ 성수기 이후 운영: 8월 22일~8월 30일은 평일·일요일 10:00~18:00, 토요일 10:00~20:00으로 운영함
  - ※ 주말·공휴일 및 여름휴가 기간 집중 운영(예산 산정 기준 운영일 25일)
  - ※ 운영시간은 테마파크 운영 여건 및 기상 상황에 따라 변동될 수 있음
- 장 소: 경남 마산로봇랜드 테마파크 전역(중앙무대 드림스테이지 중심)
- 축제내용
  - ① 워터스플래시존(중앙무대) 조성 및 운영
    - 물 분사 장치 및 급수 구성, 이동식 무대 설치, 탈의실 설치

② 체험행사존 조성 및 운영(상시 체험)

- 물총게임존 운영

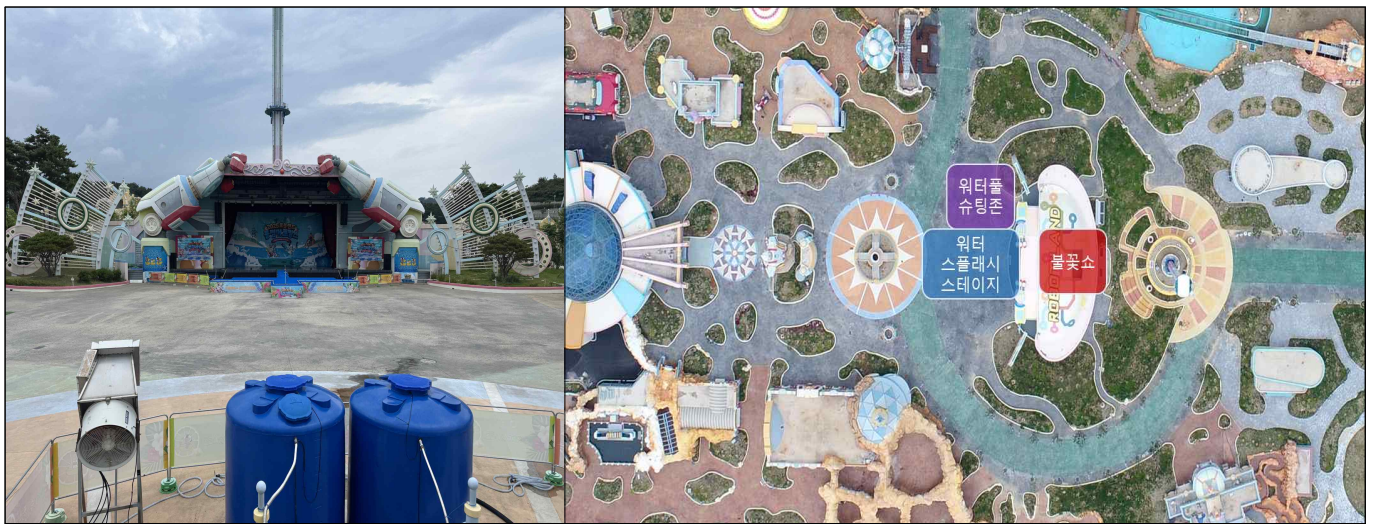
③ 워터스플래시 프로그램

- 물총 대전, 관객참여 워터 프로그램, 여름휴가기간 EDM 파티(5일), 불꽃쇼(4회) 연출 및 지원

④ 중심광장 쿨썸머 테마 연출

- 기보유 야자수 조형물 및 아이스크림 테마 조형물 활용 공간 연출

○ 축제장 배치도



---

### Ⅲ. 용역 개요

---

○ 용역명: 2026 로봇랜드 여름 축제 조성 및 운영 용역

○ 용역기간: 계약 체결일로부터 2026. 9. 30.

※ 본 용역기간에는 축제 조성·운영·철거 및 정산이 포함되며, 현장 운영은 축제 운영 일정에 따라 단계적으로 수행한다

○ 용역수행 장소: 경남 마산로봇랜드 테마파크

○ 위탁자: 경남로봇랜드재단

○ 수탁자: 입찰을 통해 계약을 체결한 용역 업체

○ 수탁자 선정을 위한 입찰방식(계약방법): 제한경쟁입찰(협상에 의한 계약)

○ 용역예산: 120,700,000원(수수료 및 VAT 포함)

○ 주요 용역 내용

- 워터스플래시존(중앙무대) 조성 및 운영을 위한 세부 실행계획 수립  
(물 분사 장치, 급수·배수 시스템 구성, 이동식 무대 및 탈의실 설치·철거 포함)

- 워터스플래시 프로그램 및 무대 운영 인력\*의 섭외·채용·관리
  - \* MC(사회자), 공연·운영 요원, 안전 관리 인력 등 전반적인 인력 운영
- 체험행사존(상시 체험) 조성 및 운영
  - 물총게임존 등 체험부스 설치·운영
  - 동일 예산 범위 내 체험 콘텐츠 대체·변경 제안 가능
- 워터스플래시 프로그램 기획 및 운영
  - 물총 대전, 관객 참여형 워터 프로그램 운영
  - 여름휴가 기간 EDM 파티(5일) 기획·운영
  - 불꽃쇼 총 3회 개최를 위한 연출·운영 지원
- 중심광장 쿨썸머 테마 연출 및 공간 연출물 설치·운영
  - 기보유 야자수 조형물, 아이스크림 테마 조형물 등을 활용한 여름 분위기 연출
- 행사 전반에 대한 안전관리 계획 수립 및 현장 운영 관리
  - 물놀이 안전, 관객 동선 관리, 기상 상황에 따른 운영 조정 등
- 기타 경남로봇랜드재단(위탁자)과 협의하여 정하는 사항

## IV. 과업 내용

### ① 중심광장 쿨썸머 테마 연출 조성

#### 1) 조성 위치

- 중심광장 일원
  - 중심광장 일원에 쿨썸머 테마 연출 공간을 조성하여야 함
  - 테마파크 진입 후 최초 집객 공간임을 고려하여, 축제 인지도 및 여름 축제 분위기가 선제적으로 형성되도록 연출하여야 함

#### 2) 조성 내용

- 재단이 기보유한 여름 테마 DP물을 적극 활용하여야 함
  - 야자수 조형물 6개를 재배치하여 활용하여야 함
- 여름 이미지를 직관적으로 전달할 수 있는 아이스크림 테마 조형물을 설치하여야 함
  - 아이스크림 조형물 3종 이상 설치하여야 함
  - 야자수 조형물과 연계 배치하여 쿨썸머 포토존으로 조성하여야 함
- 세부 디자인 및 배치 계획은 제안 가능하며, 재단과 협의 후 확정하여야 함

#### 3) 운영 및 관리

- 조형물 전도 방지를 위한 고정 조치를 실시하여야 하며, 축제 기간 중 주기적으로 안전 점검을 실시하여야 함
- 별도 운영 인력 없이 자율 관람 및 촬영이 가능한 공간으로 운영하여야 함



아이스크림 조형물 사진

중심광장 모습 및 야자수 DP사진

## 2) 워터스플래시존(중앙무대) 조성 및 운영

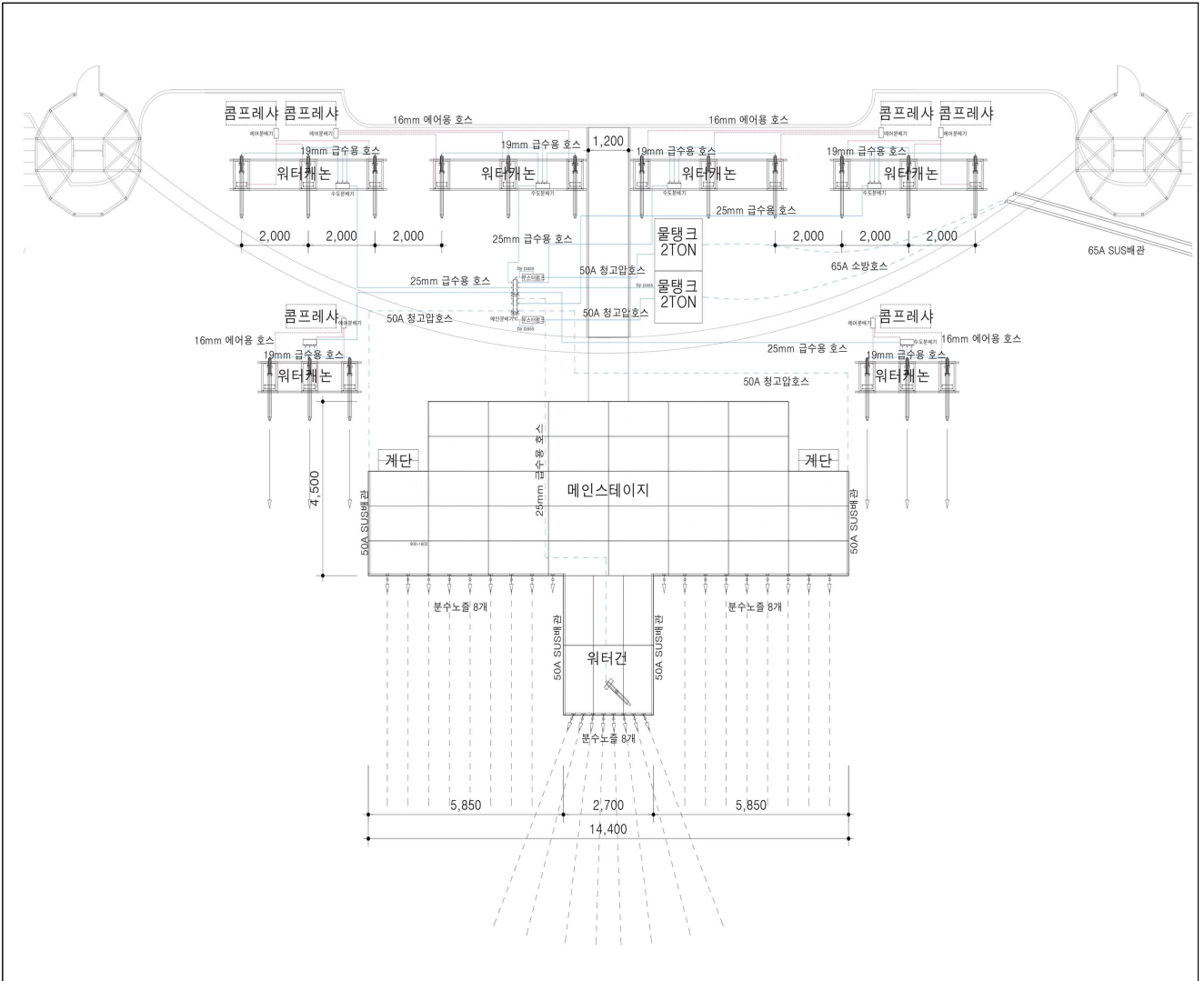
### 1) 조성 위치

- 드림스테이지(중앙무대)
  - 드림스테이지(중앙무대)를 워터스플래시존 조성 위치로 하여야 함
  - 테마파크 중심부에 위치한 주 공연장 특성을 고려하여 접근성과 집객 효과를 극대화하여야 함
  - 기존 전기·급수 인프라를 최대한 활용하여 추가 공사를 최소화하여야 함

### 2) 조성 내용

- 이동식 무대(간이 연장 무대) 설치
  - 워터스플래시 프로그램 운영을 위해 T자형 이동식 연장 무대를 설치하여야 함
  - 무대 상판은 미끄럼 방지 처리 및 배수 구조를 반영하여 안전성을 확보하여야 함
  - 무대 하단부는 현수막 마감을 통해 시각적 완성도를 제고하여야 함
  - 무대 설치·철거 시 전문 인력을 투입하여 구조적 안전성을 확보하여야 함
- 워터 분사 및 급·배수 시스템 구축
  - 워터캐논, 샤프 노즐, 제설기, 동력 분무기 등 재단 기보유 장비를 재활용하여야 함
  - 수압 안정화를 위해 부스터 펌프를 설치하여 프로그램 중단을 최소화하여야 함
  - 급·배수 배관 설치 및 고정 작업을 실시하여 누수 및 미끄럼 사고를 예방하여야 함
  - 전기·기계 설비 점검을 병행하여 장비 오작동을 사전에 차단하여야 함
- 고객 편의 및 안전 시설 설치
  - 남·여 구분 가설 탈의실을 설치하여야 하며, 가벽 및 차광 처리를 포함하여야 함
  - 물총 담수대를 설치하고 상시 수위 관리를 실시하여 체험 편의성을 확보하여야 함

- 물 분사 구역과 일반 관람 구역을 명확히 구분하여 동선 혼잡을 방지하여야 함
- 축제 종료 후 설치물 및 가설 시설은 철거하고, 현장을 원상복구하여야 한다.
- 설치 도면
  - 이동식 무대, 워터 분사 장치, 탈의실 및 담수대 설치와 관련한 도면을 제안서에 포함하여야 함



○ 조성 예시



워터스플래시 스테이지



워터캐논



무대 연장



제설기



무대 현수막



동력 분무기



탈의실



간이 담수대

### 3) 운영 계획

#### ○ 운영 방식

- 주말 및 공휴일 중심으로 운영하여 운영 인력 및 체력 부담을 최소화하여야 함
- 회차별 프로그램 운영을 통해 관람객 집중을 분산하고 체류시간을 확대하여야 함

#### ○ 프로그램 구성(공연단 미편성)

- 공연단 섭외 없이 MC 단독 진행형 워터 프로그램으로 구성하여야 함
- 워터스플래시 프로그램 운영 시 보조요원을 배치하여야 함

- 물총 미션 프로그램: 팀 대항 미션 수행형으로 운영하여야 함
- 관객 참여 게임: 즉석 참여형으로 운영하되 연령 구분을 적용하여야 함
- 워터 챌린지: 기록·성공형 챌린지 및 포토타임을 연계하여 운영하여야 함

#### ○ 안전 관리

- 무대 전면 및 분사 구역 안전선 설치
- 미끄럼 위험 구간 수시 점검 및 현장요원 상시 배치
- 기상 악화 시 즉시 운영 중단 및 현장 안내 체계 가동

### ③ 체험행사존 조성 및 운영

#### 1) 물총게임존 조성

○ 물총을 활용한 체험형 게임존을 조성하여 축제 기간 중 주말 운영하여야 함

○ 조성 내용

- 과녁 맞추기, 미션 성공형 게임 등 간단하고 반복 참여 가능한 콘텐츠로 구성하여야 함
- 어린이 및 가족 단위 방문객이 부담 없이 참여할 수 있는 난이도로 구성하여야 함

#### 2) 운영 계획

○ 운영 시간은 축제 기간 중 주말 운영을 원칙으로 하여야 함

○ 운영 방식

- 체험부스별 운영요원을 배치하여 이용 질서를 유지하여야 함
- 대기 동선 및 체험 구역에 안전선을 표시하여야 함
- 물 사용으로 인한 바닥 미끄럼 발생 시 즉시 정비 및 안내 조치를 실시하여야 함

○ 운영 효과

- 공연 공백 시간대 체험 콘텐츠 제공을 통해 체류시간 증대를 도모하여야 함
- 중앙무대 혼잡 완화를 위한 대기 수요 분산 효과를 확보하여야 함



체험프로그램: 물총게임장 운영모습(2025)

## 4 워터스플래시 프로그램 운영

### 1) 물총 대전 프로그램

- 운영 기간
  - 주말·공휴일 및 여름휴가 기간 총 25일, 1일 3회 운영하여야 함
- 중앙무대 전면 공간을 활용한 관객 참여형 물총 대전 운영
  - 팀 대항 방식 및 미션 수행형 구성으로 현장 몰입도를 강화하여야 함
  - 회차별 참여 인원 제한을 통해 과밀을 방지하고 안전을 확보하여야 함
  - 프로그램 종료 후 포토타임을 운영하여 SNS 확산을 유도하여야 함



워터스플래시 프로그램 운영 모습(2025)

### 2) EDM파티 운영

- 운영 기간
  - 여름휴가기간(2026. 7. 25. ~ 8. 2.) 중 총 5일 운영하여야 함
- 운영 내용
  - DJ 공연과 워터스플래시 장치를 결합한 야간 집중형 프로그램으로 구성하여야 함
  - 조명·음향 연출을 활용하여 축제 분위기를 극대화하여야 함
  - 주간 프로그램과 차별화된 콘텐츠로 재방문을 유도하여야 함
- 운영 관리
  - 야간 운영에 따른 안전요원을 추가 배치하여야 함
  - 음향·조명 장비에 대한 사전 점검 및 리허설을 실시하여야 함
  - 관람 구역 통제 및 동선 관리를 강화하여야 함



워터스플래시 프로그램 EDM 운영 모습(2025)

### 3) 불꽃쇼 연계 MC운영

- 재단에서 별도 추진하는 연간 불꽃쇼 일정에 맞춰, 현장 MC를 배치하여 관람객 안내 및 분위기 조성을 지원하여야 함
- 불꽃쇼 시작 전 MC가 마이크를 활용하여 관람객 대상 사전 안내 및 카운트다운 진행을 수행하여야 하며, 현장 호응 유도를 통해 관람 몰입도를 제고하여야 함
- 불꽃쇼 종료 후 MC를 통해 안전 안내 및 관람객 이동 동선 안내를 실시하여야 함
- MC 운영 범위 및 세부 진행 방식은 재단과 협의하여 조정 가능함
- 불꽃쇼 예정일: 7/25, 8/1, 8/15 (총 3회)



### 5 기타

- 용역을 원활하게 수행할 수 있도록 총괄 PM 1명이 상주하여야 하며, 운영 PM 1명을 배정하여 축제 진행에 만전을 기해야 함
  - 총괄 PM은 과업 진행 중 변수(날씨, 여건, 입장객 수 등) 발생 시 위탁자와 협의를 통해 행사, 이벤트, 공연 등을 진행하여야 함
  - 총괄 PM은 과업 진행 중에 추가로 과도한 비용 투입이 필요하지 않다면 위탁자의 의견을 적극 수용 및 반영하여야 함
- 관객 의견 수집 개선
  - 여름 축제 기간 내 관객들의 의견 수집을 위한 피드백 수렴 방안 제안

---

## V. 과업 수행 시 준수사항

---

### □ 일반사항

- 수탁자는 과업 지시서 및 위탁자의 지시에 따라 성실히 수행하여야 하며, 용역의 성공적 추진을 위하여 신의·성실의 의무를 다한다.
- 수탁자는 협상이 성립되어 협상 결과를 통보한 날로부터 3일 이내에 계약을 체결하여야 한다.
- 수탁자는 계약 체결일로부터 5일 이내에 과업에 착수하여야 한다.
- 수탁자는 과업을 시행함에 있어 계약서와 본 과업지시서 및 제안요청서, 특히 과업 세부내용을 정확히 파악하고 과업을 충실히 시행하여야 하며 관계 법규와 제 규정을 준수하여야 한다.
- 수탁자는 동 제안요청서에 언급되지 않은 사항, 과업 수행으로 인하여 야기되는 제반 사항, 본 과업지시서의 해석 및 관계 규정의 적용 등에 대하여 위탁자와 사전 협의하여야 하며, 의견이 엇갈릴 경우는 위탁자의 결정에 따른다. 또한, 협의된 내용은 계획에 반영하여야 한다.
- 수탁자는 본 과업을 수행함에 있어 합리적이고 타당한 근거를 바탕으로 필요한 제반 성과물을 작성 및 제작하여야 하며, 위탁자의 요구(설명 또는 자료 제출 등)가 있을 경우는 즉시 이에 응하여야 한다.
- 과업지시서에 명시되지 않은 사항이라도 본 과업의 목적 달성에 필요하다고 판단되는 사항에 대해 과업의 변경(조정)이 필요한 경우, 양측 간 협의를 통해 이행하여야 하며, 협의된 내용은 과업에 반영하여야 한다.
- 정당한 이유 없이 수탁자가 계약조건 및 지시 사항 등을 성실히 이행하지 않을 경우는 계약을 해지할 수 있다.
- 계약체결 후 변경 또는 추가된 과업은 변경 계약을 통해 금액을 조정하며, 변경 또는 추가된 과업으로 인하여 전체 계약 금액을 초과할 경우 추가적인 예산을 편성하여 과업에 대한 수탁자의 정당한 대가를 보장한다.
- 본 과업 추진 과정에서 발생하는 안전사고에 대하여 행정적, 기술적 제반 비용과 후속 처리는 안전사고 발생에 대한 수탁자가 부담하며, 상호 책임이 없는 불가항력 등 사유에 기한 경우에는 위탁자와 수탁자가 협의하여 처리한다.
- 수탁자는 계약체결로 발생하는 수탁자로서의 권리와 의무를 타인에게 양도

할 수 없다.

- 현장 안전과 관련한 운영 중단·변경 판단은 위탁자와 협의하여 결정하며, 긴급 위험 발생 시 위탁자는 즉시 중단을 지시할 수 있고 수탁자는 이에 따라야 한다.

## □ 과업 내용 변경의 경우

- 과업 수행 중 과업 내용 변경이 불가피한 경우는 위탁자와 수탁자 간 협의하고 위탁자의 승인을 받아 변경할 수 있다.
- 과업 범위 변경 조건
  - 과업 이행 분야의 범위가 축소, 확대 또는 연장 등 변경이 있을 때
  - 계획 변경으로 인하여 과업의 범위가 변경될 때
  - 계약 기간 중 발주처의 방침이 변경되었을 때
  - 기타 발주처가 필요하다고 인정한 때
- 과업 비용의 조정
  - 과업 변경 요인이 발생하여 추가 비용 투입이 필요한 경우
  - 계약체결이나 과업 완료 후 예정가격, 계약 금액의 결정에 착오가 있음이 발견되거나 기타 계약 금액을 조정하여야 할 사유가 발생하였을 경우

## □ 계약의 해지

- 본 용역이 천재지변이나 국가비상사태 등의 이유로 부득이하게 취소·종료 되었을 경우 위탁자는 계약을 해지하고, 해지 시점 및 상황에 따라 상호 협의 후 사업비를 정산한다.
- 다음의 경우로 계약이 해지되었을 경우 위탁자는 과업 중단을 지시하고, 기지급된 용역비용 환수, 손해배상 등을 할 수 있으며, 수탁자는 이에 응하여야 한다.
  - 수탁자가 본 계약 내용을 위반 또는 불이행한 경우
  - 수탁자의 고의 또는 과실로 위탁자의 명예를 훼손하거나 업무상 비밀을 누설한 경우
  - 위탁자의 사전 승인 없이 수탁자가 과업을 변경하여 해당 업무를 추진한 경우
  - 수탁자가 계약 기간 내에 과업을 완성할 능력이 없다고 판단된 경우
  - 수탁자의 수행 능력이 수준 미달이거나 용역에서 요구하는 능력과 현격한 오류·오차가 있을 경우
  - 제안서와 다르게 행사 및 공연기획, 운영 수준이 현저히 떨어지거나 계약

내용대로 진행되지 않아 용역 목적 달성이 어렵다고 위탁자가 판단한 경우

## □ 그 외 관리 사항

- 수탁자는 총괄 관리자 1명을 지정하여 문서로 위탁자에 고지하고, 상시 또는 수시 근무를 통하여 용역 전반의 진행 상황을 관리하여 업무 수행에 차질 없도록 관리하여야 한다.
- 수탁자는 행사에 관련된 요원들은 행사 전일까지 행사 진행과 관련된 임무와 비상대응 매뉴얼을 숙지할 수 있도록 교육하여야 한다.
- 수탁자는 비상 대응 체계를 수립하고 각종 안전사고 시 매뉴얼에 따라 즉각 대응할 수 있도록 하여야 한다.
- 수탁자는 우천 시 행사 진행 대안을 마련하고, 위탁자와 협의하여 진행한다.
- 수탁자는 행사장 조성, 운영, 철거와 관련하여 로봇랜드 테마파크의 시설물이 손상되지 않도록 주의하여야 하며, 손상이 발생하였을 경우는 수탁자의 비용으로 복구한다.

## □ 보안 및 안전

- 수탁자는 과업 수행에 관련된 제반 보안대책을 강구하여야 하며, 보안각서를 제출하여야 한다.
- 수탁자는 과업 수행과 관련된 자료를 위탁자의 사전승인 없이 타 용도로 사용하거나 외부에 공개 또는 제출하지 못하며, 과업 수행 중 수탁자의 과실로 인한 일체의 보안 사고에 대하여 수탁자가 책임을 진다.
- 수탁자는 안전사고 및 보건 위생(감염병 예방 등)을 위하여 자체 안전·방역 계획을 수립하고, 서면으로 제출 후 이를 위해 필요한 조치를 하여야 한다.
- 수탁자는 행사장 조성, 운영, 철거와 관련하여 로봇랜드 테마파크 이용객이 위험하지 않도록 안전 조치를 하여야 하며, 수탁자의 과실로 위험이 발생하는 경우 수탁자는 민형사상의 책임을 진다.
- 수탁자는 본 용역 수행을 위하여 채용한 운영 관련 인력, 공연단, MC 등에 대하여 보안 및 안전사고가 발생되지 않도록 하며, 수탁자의 관리 소홀로 발생하는 보안 및 안전사고에 대해서는 수탁자가 책임을 진다.

## □ 성과품의 소유 및 지적재산권에 대한 사항

- 성과품의 제출

구분	수량	내용	제출방법
1. 결과보고서	1부	- 사업 성과 등을 포함한 결과보고서 및 정산서 ※ 투입 장비, 물품, 수행 인력 등 증빙자료 포함 ※ 관람객 통계, 만족도 등 행사 결과 포함	저장매체 (USB)
2. 사진 자료	100매 이상	- 행사 사진 100매 이상 ※ 공연 콘텐츠 위주로 촬영한 회차별 최소 20매 이상 ※ 홍보를 위한 고화질 사진 포함 必	
3. 영상 자료	10개 이상	- 영상 자료 10건 이상 ※ 공연 콘텐츠 위주로 촬영한 영상 10건 이상(고화질 영상 포함)	
4. 창작 및 제작 물품	-	- 시나리오, 대본, 음악, 소품, 인형탈 등 ※ 지식재산권의 인계가 어려운 경우 위탁자와 별도 협의	

※ 위 나열하지 않더라도 위탁자가 추가 요구하는 사항이 있으면 특별히 정당한 사유가 없는 한 적극적으로 응하여 성과품으로 납품하여야 함.

- 용역 수행 과정에서 생산된 각종 조사자료 등 일체의 성과품은 위탁자의 소유로 하며, 용역 완료와 동시에 위탁자에 제출하여야 하고, 위탁자의 승인 없이 제3자에게 제공하거나 본 과업의 목적 이외의 용도로 사용할 수 없다.
- 수탁자는 위탁자에게 제안하여 진행된 공연은 제3자에게 활용할 수 없다.
- 용역 수행 과정에서 생산된 창작 및 성과품의 지적재산권은 위탁자의 소유로 하며, 수탁자는 지적재산권에 대한 권리를 주장할 수 없다. 다만 불가피하게 위탁자의 소유로 불가한 경우 수탁자는 위탁자와 협의를 통해 용역이 완료되기 전에 가부를 결정한다.
- 수탁자는 용역 수행 과정에서 생산되는 창작 및 성과품에 대하여 다른 행사 및 공연에 대한 지적재산권 침해 행위를 유발하였을 경우 수탁자가 민·형사상의 책임을 진다.

## □ 회계 처리

- 용역의 이행 확보를 위하여 용역비 청구 시 위탁자를 피보험자로 하여 발행한 ‘이행보증보험증권’ 원본을 제출하여야 하며, 보험료를 수탁자의 자체 예산으로 부담한다.
- 수탁자는 예산 집행에 있어서 「지방재정법·시행령·시행규칙」, 「지방자치단체를 당사자로 하는 계약에 관한 법률·시행령·시행규칙」과 「지방자치단체 입찰 및 계약집행기준」, 「지방자치단체 입찰 시 낙찰자 결정기준」 등 행정안전부 회계 관련 예규 등 관련 규정과 발주기관이 제시한 유의사항을 준수하여야 한다.

- 수탁자는 용역비를 본 과업 수행 이외의 목적으로 사용할 수 없으며, 관계 규정을 충분히 숙지한 후 이를 준수하고, 사전에 위탁자와 협의하여 예산을 집행하여야 한다.
- 수탁자는 2026 여름 축제 기간이 완료된 후 1개월 이내에 용역 결과보고서, 사업비 정산 증빙서류 등을 제출하여야 한다.
- 용역 결과 보고 및 비용 정산을 위하여 위탁자는 용역 관련 세부내역 및 증빙자료를 요구할 수 있으며, 수탁자는 성실히 자료를 제출하여야 한다.
- 위탁자는 용역비의 집행 등에 대한 명백한 부정·부당함이 용역 기간 내 또는 완료 후의 정산 과정에서 발견될 경우는 이에 해당하는 금액을 감액·환수 조치할 수 있다. 다만 수탁자가 불가피한 사유였음을 소명할 경우는 객관적 증빙자료를 위탁자에게 제시하여야 하며, 위탁자는 지방계약법 등 관련 규정에 따라 판단하여 결정한다.

## □ 분쟁의 해결

- 본 과업과 관련하여 위탁자 및 수탁자 간 분쟁이 있을 경우에 관할 법원은 위탁자의 소재지를 관할하는 법원으로 한다.